

Documentação

OpFlix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc533767843)

[Objetivos](#_Toc533767844)

1. [Descrição do projeto 2](#_Toc533767845)

[Resumo do projeto](#_Toc533767846)

1. [Modelagem de Software 3](#_Toc533767847)

[Modelo Lógico](#_Toc533767848)

[Modelo Físico](#_Toc533767849)

[Modelo Conceitual](#_Toc533767850)

[Cronograma](#_Toc533767851)

1. [Funcionalidades 5](#_Toc533767852)

[Web](#_Toc533767853)

[Mobile](#_Toc533767854)

1. [Protótipos 6](#_Toc533767855)

[Web](#_Toc533767856)

[Mobile](#_Toc533767857)

1. [Front-End 7](#_Toc533767858)
2. [Mobile 8](#_Toc533767859)
3. [Arquitetura do Projeto 9](#_Toc533767860)
4. [Referências 10](#_Toc533767861)

[Links](#_Toc533767862)

[Livros](#_Toc533767863)

Resumo

Objetivos

Este documento tem como objetivo demonstrar todas as funcionalidades da plataforma OpFlix, nova companhia no ramo cinematográfico

Descrição do projeto

O OpFlix tem como objetivo a divulgação de todos os lançamentos de maneira integrada e otimizada

Resumo do projeto

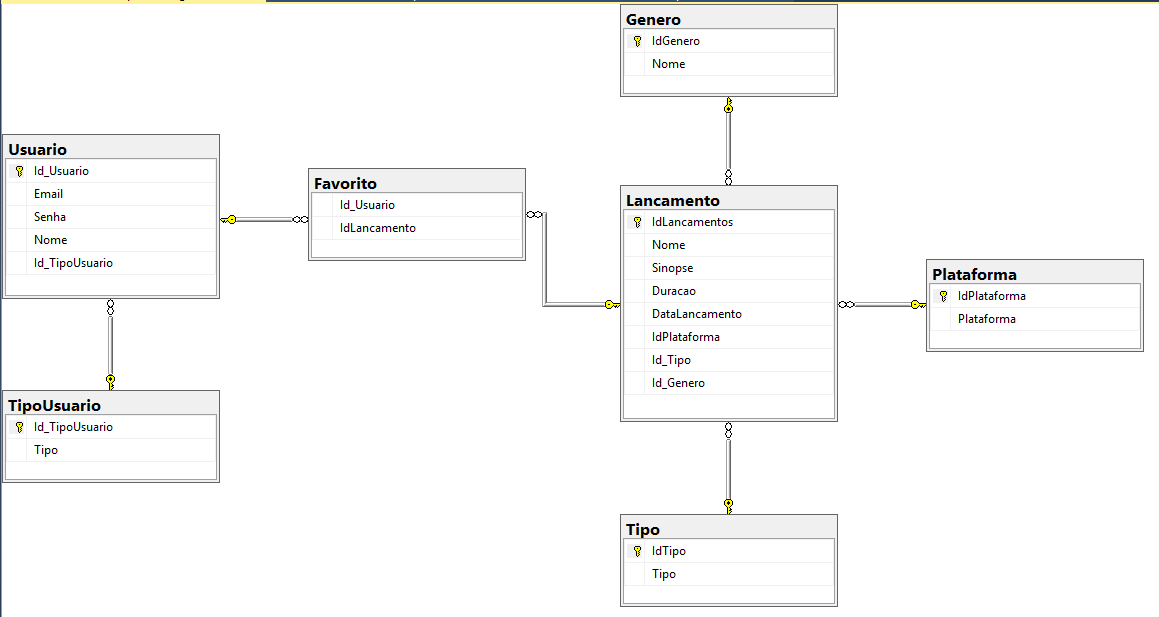
O OpFlix tem a disponibilização de eventos da Escola e suas determinadas categorias. Assim, cada aluno poderá realizar o filtro daqueles eventos que tem interesse, dentro da plataforma. E como item extra, poderá adicionar os que tem interesse, dentro de uma lista.

Modelagem de Software

Esta sessão tende a demonstrar o que será desenvolvido no banco de dados e quais são as suas representações.

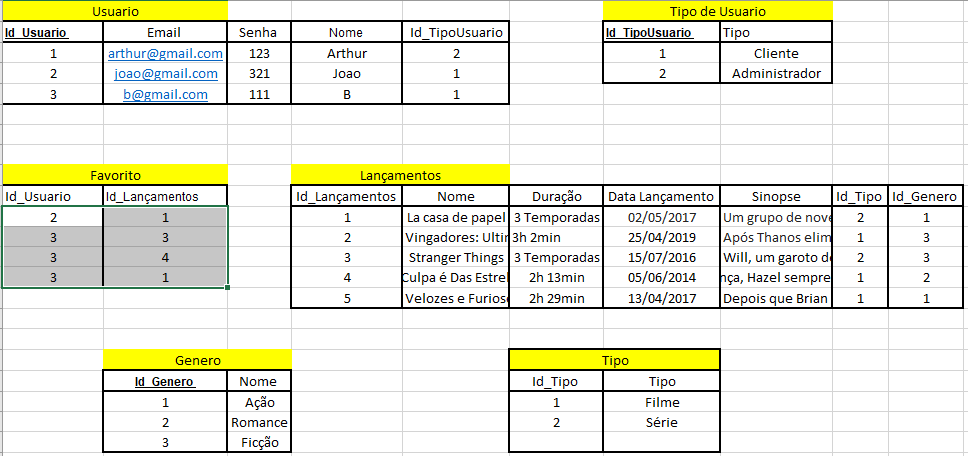
Modelo Lógico

O modelo lógico é o modelo que mais se aproxima do que será desenvolvido no banco de dados



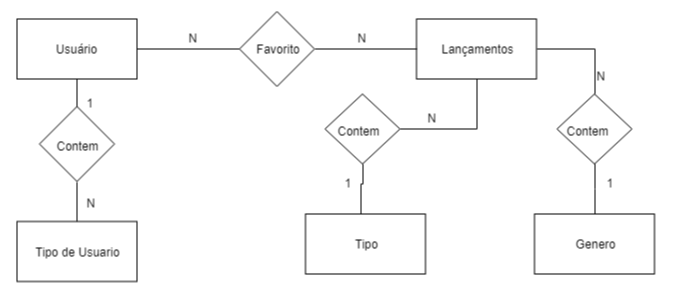
Modelo Físico

O modelo físico é o modelo onde são adicionados valores para validação da modelagem



Modelo Conceitual

O modelo conceitual é uma visualização macro das entidades e seus relacionamentos



Cronograma

|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Dia 6 | Dia 7 | Dia 8 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modelo Lógico** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Modelo Físico** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Modelo Conceitual |  |  |  |  |  |  |  |  |

Funcionalidades

Web / Mobile

Administradores :

* Cadastrar Usuário (Comum e Administrador);
* Cadastrar , Listar Excluir e Atualizar Categorias;
* Cadastrar , Listar Atualizar e Excluir Lançamentos;

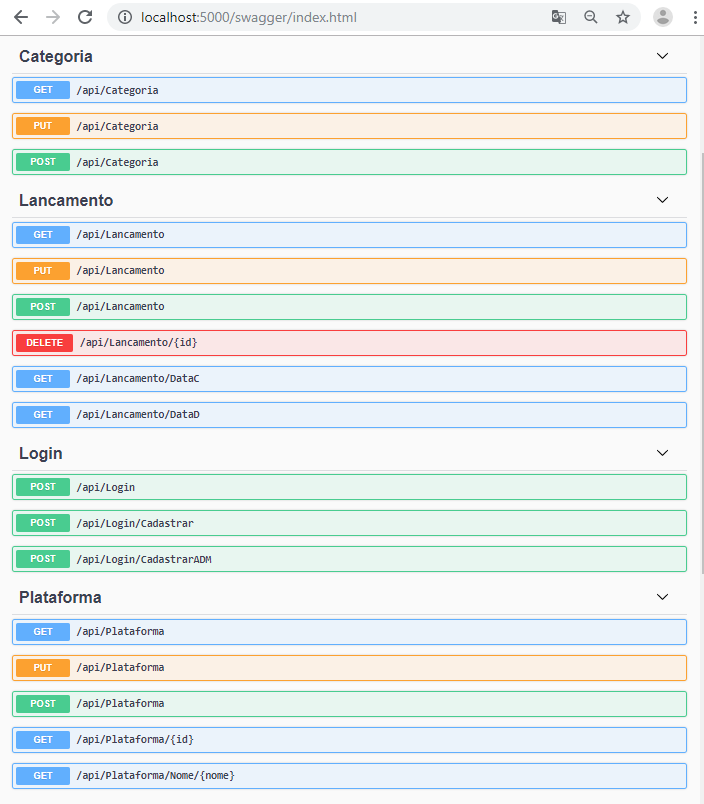
Clientes :

* Listar Categorias e Lançamentos
* Listar Lançamentos Por Data;

Back-End

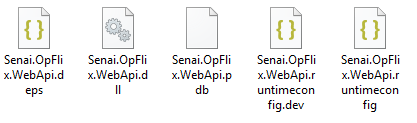
Swagger

Swagger é um framework para descrição, consumo e visualização de serviços RESTful. E seu grande objetivo é permitir que a documentação possa evoluir no mesmo ritmo da implementação, já que pode ser gerada automaticamente com base em anotações do código



Deploy

É o processo que envolve as definições sobre o lugar em que ficará sua aplicação, como os usuários a encontrarão e todas as configurações necessárias para que ela funcione corretamente.



Pacotes do NuGet

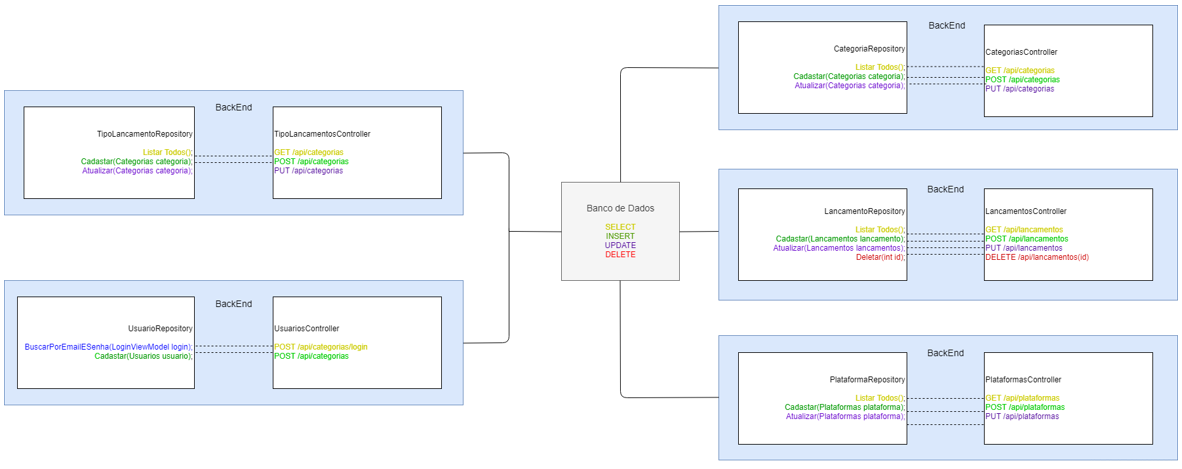
O NuGet, anteriormente chamado de NuPack, é um gerenciador de pacotes (bibliotecas) . NET que busca facilitar a instalação, remoção e atualização das referências (arquivos .dll) em projetos.

* Swashbuckle.AspNetCore 4.0.1
* System.Data.SqlClient 4.6.1
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer 2.1.11
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.Design 1.1.6
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools 2.1.11
* Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer 2.1.1
* System.IdentityModel.Tokens.Jwt 5.5.0

Outras Ferramentas :

SqlClient , EFCore , JSON Web Tokens , Postman ,Trello

Arquitetura Do Projeto



Postman

O Postman é uma ferramenta que tem como objetivo testar serviços RESTful (Web APIs) por meio do envio de requisições HTTP e da análise do seu retorno.

Senai.OpFlix.WebApi.postman\_collection

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

Livros